

# Guía de Asignatura

# ASIGNATURA: Fundamentos: Astronomía Clásica, Historia, Comunicación científica

Título: Diploma de Especialista en Astronomía Observacional

Materia: Fundamentos: Astronomía Clásica, Historia, Comunicación científica

Créditos: 3.5 ECTS Código: 01SASO



# Índice

1.	Organización general	. 3
	1.1. Datos de la asignatura	3
	1.2. Introducción a la asignatura	3
	1.3. Competencias y resultados de aprendizaje	4
2.	Contenidos/temario	. 5
3.	Metodología	. 5
4.	Actividades formativas	. 6
5.	Evaluación	. 8
	5.1. Sistema de evaluación	8
	5.2. Sistema de calificación	9
6	Bibliografía	q



# 1. Organización general

#### 1.1. Datos de la asignatura

TITULACIÓN	Especialista en Astronomía Observacional
ASIGNATURA	Fundamentos: Astronomía Clásica, Historia, Comunicación científica
CÓDIGO - NOMBRE ASIGNATURA	01SASO - Fundamentos: Astronomía Clásica, Historia, Comunicación científica
Carácter	Obligatorio
Curso	Primero
Cuatrimestre	Primero
Idioma en que se imparte	Castellano
Requisitos previos	No existen
Dedicación al estudio por ECTS	25 horas

### 1.2. Introducción a la asignatura

Se introducirá la Astronomía como ciencia, aclarando en qué consiste el método científico, qué es una teoría científica, y como una medida científica tiene que ir acompañada por la correspondiente incertidumbre.

Se hará un recorrido histórico por las diferentes descripciones que se hicieron del cielo en las civilizaciones antiguas, desde el mundo antiguo (Mesopotamia, Egipto, Grecia, China), pasando por la astronomía árabe durante el Medioevo, la revolución copernicana, el modelo de Kepler, el salto hacia la descripción matemática de Newton, la mejora con la introducción de la instrumentación astronómica hasta el salto de escala del universo con las observaciones de Hubble.

Se profundizarán los conceptos fundamentales de la Astronomía Clásica, como elementos de trigonometría esférica, los sistemas de coordenadas celestes, el paso del tiempo, los movimientos de la Tierra.

Se analizan también los conceptos y los medios de comunicación y divulgación científica, en general y particularizando en la Astronomía.



#### 1.3. Competencias y resultados de aprendizaje

#### **COMPETENCIAS**

- C01 Aplicar los conocimientos adquiridos y la capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos (multidisciplinares) relacionados con él área de la astronomía.
- C03 Aplicar Aprendizaje Autónomo en el ámbito de la astronomía, hacer uso de estrategias y herramientas en los momentos que considere más efectivos para poner en práctica los conocimientos adquiridos.

#### **HABILIDADES O DESTREZAS**

- H01 Habilidad estratégica: saber elegir las herramientas de astronomía más efectivas para aprender y poner en práctica de manera independiente lo que ha aprendido.
- H02 Comunicar de manera efectiva conclusiones, conocimientos y razones en las que se sustentan a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades en el ámbito de la astronomía.
- H05 Capacidad crítica para analizar ideas, fenómenos o situaciones en astronomía observacional desde diferentes perspectivas y asumir un enfoque propio y personal construido desde el rigor y la objetividad argumentada.
- H07 Innovación-Creatividad para proponer y elaborar soluciones nuevas y originales que añaden valor a problemas planteados en ámbitos de la astronomía y la astrofísica.

#### **CONOCIMIENTOS O CONTENIDOS**

Al finalizar esta asignatura se espera que el estudiante sea capaz de:

- CC2 Identificar y analizar problemas de la astronomía de posición, que permita a los alumnos realizarse en la astronomía observacional
- CC8 Desarrollar habilidades para obtener y analizar con criterio científico la información desde diferentes fuentes
- CC10 Adquirir destrezas en la comunicación de conceptos científicos, o proyectos de Astronomía en cualquier sector social y ante cualquier público no especializado.



## 2. Contenidos/temario

#### 1. INTRODUCCIÓN

- 1.1 Ciencia: definición
- 1.2 Método científico
- 1.3 Hipótesis, ley, teoría

#### 2. LA ASTRONOMÍA LO LARGO DE LA HISTORIA

- 2.1. Historia antigua
- 2.2. Astronomía medieval: astrónomos árabes.
- 2.3. Revolución copernicana.
- 2.4. Siglos XVI -XVII: Tycho Brahe, Johannes Kepler, Galileo Galilei.
- 2.5 Siglos XVIII: Isaac Newton, Charles Messier, William Herschel, Henry Cavendish
- 2.6 La escuela de Harvard: una perspectiva de género
- 2.7 La teoría de la Relatividad General.
- 2.8 El gran debate de la Astronomía
- 2.9 Edwin Hubble.
- 2.10 El Universo se transforma.

#### 3. ASTRONOMÍA CLÁSICA

- 3.1 Trigonometría esférica
- 3.2 Distancias angulares
- 3.3 Sistemas de coordenadas celestes
- 3.4 Los movimientos de la Tierra
- 3.5 Constelaciones, asterismos, los nombres de las estrellas

#### 4. COMUNICACIÓN DE LA ASTRONOMÍA

- 4.1 Conceptos: difusión, divulgación, comunicación a medios
- 4.2 Historia
- 4.3 ¿Por qué divulgar?
- 4.4 Los elementos de la comunicación
- 4.5 Estrategias y planteamientos
- 4.6 Formatos y recursos
- 4.7 Divulgación inclusiva

# 3. Metodología

La modalidad de enseñanza propuesta para el presente título guarda consonancia con la Metodología General de la Universidad Internacional de Valencia, aprobada por el Consejo de Gobierno Académico de la Universidad y de aplicación en todos sus títulos.



Este modelo, que vertebra el conjunto de procesos de enseñanza y aprendizaje de la institución, combina la naturaleza síncrona (mismo tiempo-diferente espacio) y asíncrona (diferente tiempo-diferente espacio) de los entornos virtuales de aprendizaje, siempre en el contexto de la modalidad virtual.

El elemento síncrono se materializa en sesiones de diferente tipo (clases expositivas y prácticas, tutorías, seminarios y actividades de diferente índole durante las clases online) donde el profesor y el estudiante comparten un espacio virtual y un tiempo determinado que el estudiante conoce con antelación.

Las actividades síncronas forman parte de las actividades formativas necesarias para el desarrollo de la asignatura y, además, quedan grabadas y alojadas para su posterior visualización.

Por otro lado, estas sesiones no solamente proporcionan espacios de encuentro entre estudiante y profesor, sino que permiten fomentar el aprendizaje colaborativo, al generarse grupos de trabajo entre los estudiantes en las propias sesiones.

Los elementos asíncronos del modelo se desarrollan a través del Campus Virtual, que contiene las aulas virtuales de cada asignatura, donde se encuentran los recursos y contenidos necesarios para el desarrollo de actividades asíncronas, así como para la interacción y comunicación con los profesores y con el resto de departamentos de la Universidad.

## 4. Actividades formativas

La metodología VIU, basada en la modalidad virtual, se concreta en una serie de actividades formativas y metodologías docentes que articulan el trabajo del estudiante y la docencia impartida por los profesores.

Durante el desarrollo de la asignatura, se programan una serie de actividades de aprendizaje que ayudan a los estudiantes a consolidar los conocimientos trabajados en cada una de las asignaturas. A continuación, listamos las actividades que forman parte de la asignatura:

#### 1. Clases virtuales síncronas

Constituyen el conjunto de acciones formativas que ponen en contacto al estudiante con el profesor, con otros expertos y con compañeros de la misma asignatura en el mismo momento temporal a través de herramientas virtuales. Las actividades recurrentes (por ejemplo, las clases) se programan en el calendario académico y las que son ocasionales (por ejemplo, sesiones con expertos externos) se avisan mediante el tablón de anuncios del campus. Estas actividades se desglosan en las siguientes categorías:

- **a. Clases expositivas**: El profesor expone a los estudiantes los fundamentos teóricos de la asignatura.
- **b. Clases prácticas**: El profesor desarrolla junto con los estudiantes actividades prácticas que se basan en los fundamentos vistos en las clases expositivas. En términos generales, su desarrollo consta de las siguientes fases, pudiéndose adaptar en función de las necesidades docentes:



- I. La primera fase se desarrolla en la sala principal de la videoconferencia, donde el profesor plantea la actividad.
- II. A continuación, divide a los estudiantes en grupos de trabajo a través de las salas colaborativas y se comienza con la actividad. En esta fase el profesor va entrando en cada sala colaborativa rotando los grupos para resolver dudas, dirigir el trabajo o dar el feedback oportuno. Los estudiantes también tienen posibilidad de consultar al profesor en el momento que consideren necesario.
- III. La tercera fase también se desarrolla en la sala principal y tiene como objetivo mostrar el ejercicio o explicar con ejemplos los resultados obtenidos. Por último, se ponen en común las conclusiones de la actividad realizada.

No obstante, el profesor puede utilizar otras metodologías activas y/o herramientas de trabajo colaborativo en estas clases.

c. Seminarios: En estas sesiones un experto externo a la Universidad acude a presentar algún contenido teórico-práctico directamente vinculado con el temario de la asignatura. Estas sesiones permiten acercar al estudiante a la realidad de la disciplina en términos no sólo profesionales, sino también académicos. Todas estas sesiones están vinculadas a contenidos de las asignaturas y del programa educativo.

#### 2. Actividades asíncronas supervisadas

Se trata de un conjunto de actividades supervisadas por el profesor de la asignatura vinculadas con la adquisición por parte de los estudiantes de los resultados de aprendizaje y el desarrollo de sus competencias. Estas actividades, diseñadas con visión de conjunto, están relacionadas entre sí para ofrecer al estudiante una formación completa e integral. Esta categoría se desglosa en el siguiente conjunto de actividades:

- a. Actividades y trabajos prácticos: se trata de un conjunto de actividades prácticas realizadas por el estudiante por indicación del profesor que permiten al estudiante adquirir las competencias del título, especialmente aquellas de carácter práctico. Estas actividades, entre otras, pueden ser de la siguiente naturaleza: actividades vinculadas a las clases prácticas (resúmenes, mapas conceptuales, one minute paper, resolución de problemas, análisis reflexivos, generación de contenido multimedia, exposiciones de trabajos, test de autoevaluación, participación en foros, entre otros). Estas actividades serán seleccionadas por el profesor en función de las necesidades docentes. Posteriormente, estas actividades son revisadas por el profesor, que traslada un feedback al estudiante sobre las mismas, pudiendo formar parte de la evaluación continua de la asignatura.
- b. Actividades guiadas con recursos didácticos audiovisuales e interactivos: se trata de un conjunto de actividades en las que el estudiante revisa o emplea recursos didácticos (bibliografía, videos, recursos interactivos) bajo las indicaciones realizadas previamente por el profesor; con el objetivo de profundizar en los contenidos abordados en las sesiones teóricas y prácticas. Estas sesiones permiten la reflexión o práctica por parte del estudiante, y pueden complementarse a través de la puesta en común en clases síncronas o con la realización de actividades y trabajos prácticos. Posteriormente, estas actividades son revisadas por el profesor, que traslada un feedback al estudiante sobre las mismas, pudiendo formar parte de la evaluación continua de la asignatura.

#### 3. Tutorías



En esta actividad se engloban las sesiones virtuales de carácter síncrono y las comunicaciones por correo electrónico o campus virtual destinadas a la tutorización de los estudiantes. En ellas, el profesor comparte información sobre el progreso del trabajo del estudiante a partir de las evidencias recogidas, se resuelven dudas y se dan orientaciones específicas ante dificultades concretas en el desarrollo de la asignatura. Pueden ser individuales o colectivas, según las necesidades de los estudiantes y el carácter de las dudas y orientaciones planteadas. Tal y como se ha indicado, se realizan a través de videoconferencia y e-mail.

Se computan una serie de horas estimadas, pues, aunque existen sesiones comunes para todos los estudiantes, éstos posteriormente pueden solicitar al docente tantas tutorías como estimen necesarias.

Dado el carácter mixto de esta actividad formativa, se computa un porcentaje de sincronía estimado del 30%.

#### 4. Estudio autónomo

En esta actividad el estudiante consulta, analiza y estudia los manuales, bibliografía y recursos propios de la asignatura de forma autónoma a fin de lograr un aprendizaje significativo y superar la evaluación de la asignatura de la asignatura. Esta actividad es indispensable para adquirir las competencias del título, apoyándose en el aprendizaje autónomo como complemento a las clases y actividades supervisadas.

#### 5. Examen final

Como parte de la evaluación de cada la asignatura se realiza una prueba o examen final. Esta prueba se realiza en tiempo real (con los medios de control antifraude especificados) y tiene como objetivo evidenciar el nivel de adquisición de conocimientos y desarrollo de competencias por parte de los estudiantes. Los exámenes o pruebas de evaluación final se realizan en las fechas y horas programadas con antelación.

# 5. Evaluación

#### 5.1. Sistema de evaluación

El Modelo de Evaluación de estudiantes en la Universidad se sustenta en los principios del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES), y está adaptado a la estructura de formación virtual propia de esta Universidad. De este modo, se dirige a la evaluación de competencias.

Sistema de Evaluación	Ponderación	
Portafolio*	70 %	
Sistema de Evaluación	Ponderación	



\*Es requisito indispensable para superar la asignatura aprobar cada apartado (portafolio y prueba final) con un mínimo de 5 para ponderar las calificaciones.

Los enunciados y especificaciones propias de las distintas actividades serán aportados por el docente, a través del Campus Virtual, a lo largo de la impartición de la asignatura.

Atendiendo a la Normativa de Evaluación de la Universidad, se tendrá en cuenta que la utilización de **contenido de autoría ajena** al propio estudiante debe ser citada adecuadamente en los trabajos entregados. Los casos de plagio serán sancionados con suspenso (0) de la actividad en la que se detecte. Asimismo, el uso de **medios fraudulentos durante las pruebas de evaluación** implicará un suspenso (0) y podrá implicar la apertura de un expediente disciplinario.

#### 5.2. Sistema de calificación

La calificación de la asignatura se establecerá en los siguientes cómputos y términos:

Nivel de aprendizaje	Calificación numérica	Calificación cualitativa
Muy competente	9,0 - 10	Sobresaliente
Competente	7,0 - 8,9	Notable
Aceptable	5,0 -6,9	Aprobado
Aún no competente	0,0 -4,9	Suspenso

Sin detrimento de lo anterior, el estudiante dispondrá de una **rúbrica simplificada** en el aula que mostrará los aspectos que valorará el docente, como así también los **niveles de** desempeño que tendrá en cuenta para calificar las actividades vinculadas a cada resultado de aprendizaje.

La mención de «**Matrícula de Honor**» podrá ser otorgada a estudiantes que hayan obtenido una calificación igual o superior a 9.5. Su número no podrá exceder del cinco por ciento de los estudiantes matriculados en una materia en el correspondiente curso académico, salvo que el número de estudiantes matriculados sea inferior a 20, en cuyo caso se podrá conceder una sola «Matrícula de Honor».

# 6. Bibliografía

Agulló, I. (2020). Más allá del Big Bang. Madrid: Debate

Bachiller, R. (2009). *Astronomía: de Galileo a los telescopios espaciales*. Madrid, España: Consejo Superior de Investigaciones Científicas

Kuhn, T. S. (2008). La revolución copernicana: la astronomía planetaria en el desarrollo del pensamiento. Barcelona, España: Ariel